

APLIKASI E-COMMERCE HASIL KERAJINAN DI DESA KAMASAN

BALI

SKRIPSI

Skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana Teknik Informatika
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Yogyakarta



Disusun oleh :

NI MADE SRI YANTARI

123060005

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INDUSTRI
UNIVERSITAS PEMBANGUNAN NASIONAL "VETERAN"
YOGYAKARTA
2011**

ABSTRAK

Desa Kamasan adalah satu desa yang ada di Kabupaten Klungkung, Bali yang merupakan desa pariwisata. Begitu intim dan telah lama berkembangnya seni kerajinan di desa ini dan telah banyak menghasilkan produk-produk seni dengan gaya (*style*) tersendiri, antara lain berupa seni ukir emas, perak, tembaga, kuningan, selongsong peluru, lukisan wayang tradisional kamasan, dan kerajinan uang kepeng. Wayang gaya khas kamasan terlihat dengan jelas meskipun bahan baku yang digunakan sederhana namun perubahan yang terjadi tetap ciri khasnya tampak terukir dan terlukis.

Dewasa ini perdagangan lewat *internet* atau yang lebih di kenal dengan *elektronik e-commerce* telah banyak dimanfaatkan. *E-commerce* dapat memperluas cakupan wilayah pemasaran dan mempermudah bagi konsumen dalam melakukan pemesanan produk. Metode yang digunakan adalah Metode Waterfall, dengan penyesuaian yang diperlukan untuk membangun aplikasi ini, meliputi rekayasa dan permodelan sistem, analisa kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan *web editor Macromedia Dreamweaver* dibantu dengan *script PHP dan MySQL* sebagai pengelola basis data.

Hasil akhir dari penelitian ini adalah telah dihasilkan sebuah Aplikasi *E-Commerce* Hasil Kerajinan Di Desa Kamasan Bali, yang memudahkan *user* untuk mendapatkan informasi tentang hasil kerajinan yang dihasilkan di Desa Kamasan Bali. Diharapkan website ini dapat mempermudah user untuk dapat melakukan transaksi pembelian Hasil Kerajinan Desa Kamasan Bali.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	iii
SURAT PERNYATAAN KARYA ASLI SKRIPSI	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
ABSTRAK	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvi
DAFTAR MODUL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metode Pengembangan Sistem	4
1.7 Sistematika Penulisan	4
BAB II DASAR TEORI	6
2.1 Sistem	6
2.2 Informasi	8
2.2.1 Fungsi Informasi	8
2.2.2 Kualitas Informasi	8
2.2.3 Nilai Informasi	9
2.3 Sistem Informasi	9
2.3.1 Komponen Sistem Informasi	9
2.4 Aplikasi	11
2.5 Metode Pengembangan Sistem	12
2. 6 Basis Data	13
2.6.1 DBMS (Data Base Manajemen Sistem)	13
2.6.2 Normalisasi	14
2.6.3 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	15
2.7 DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	15
2.8 HTML (<i>Hypertext Markup Language</i>)	17
2.9 PHP (<i>Perl Hypertext Preproesor</i>)	18
2.10 MySQL	19
2.11 Macromedia Dreamweaver 8.0	19
2.12 <i>E-commerce</i>	20
2.12.1 Jenis <i>E-commerce</i>	20

2.12.2 Konsep Dasar Aplikasi <i>E-commerce</i>	21
2.12.3 Metode Pembayaran di <i>E-commerce</i>	22
2.12.4 Proses dan Arsitektur <i>E-commerce</i>	22
2.13 Seni Kerajinan.....	24
2.14 Studi Pustaka.....	25
 BAB III GAMBARAN UMUM DESA KAMASAN	26
3.1 Latar Belakang.....	26
3.2 Asal Usul Desa Kamasan.....	27
3.3 Perkembangan saat ini di Desa Kamasan	28
3.4 Hasil-Hasil Kerajinan di Desa Kamasan.....	29
3.4.1 Kerajinan Lukisan Wayang.....	29
3.4.2 Kerajinan Perak.....	30
3.4.3 Kerajinan Uang Kepeng.....	30
3.4.4 Kerajinan Selongsong Peluru.....	31
 BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN	32
4.1 Analisis Sistem.....	32
4.1.1 Arsitektur Sistem	32
4.2 Model Analisis	33
4.2.1 DFD Level 0	33
4.2.2 DFD Level 1	34
4.2.3 DFD Level 2 Proses 2	35
4.2.4 DFD Level 2 Proses 3	37
4.2.5 DFD Level 2 Proses 4.....	38
4.3 Perancangan Basis Data.....	38
4.3.1 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>).....	38
4.3.2 Perancangan Tabel	39
4.3.3 Relasi Antar Tabel	46
4.4 Perancangan Antarmuka	47
4.4.1 Rancangan Antarmuka Tampilan User	47
4.4.2 Rancangan Antarmuka Profil Desa Kamsan.....	48
4.4.3 Rancangan Antarmuka Hasil Kerajinan.....	49
4.4.4 Rancangan Antarmuka Buku Tamu.....	50
4.4.5 Rancangan Antarmuka Profil Pengrajin	51
4.4.6 Rancangan Antarmuka Jadwal Pameran.....	52
4.4.7 Rancangan Antarmuka Register	53
4.4.8 Rancangan Antarmuka Tas Belanja.....	54
4.4.9 Rancangan Antarmuka Daftar Belanja	55
4.4.10 Rancangan Antarmuka Pembayaran	56
4.4.11 Rancangan Antarmuka Login Admin	58
4.4.12 Rancangan Antarmuka Home Admin.....	58
4.4.13 Rancangan Antarmuka Hasil Kerajinan.....	59
4.4.14 Rancangan Antarmuka Buku Tamu.....	60
4.4.15 Rancangan Antarmuka Profil Pengrajin	61
4.4.16 Rancangan Antarmuka Jadwal Pameran.....	62

4.4.17 Rancangan Antarmuka Daftar Pelanggan	64
4.4.18 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran	64
4.4.19 Rancangan Antarmuka Edit Admin	66
 BAB V IMPLEMENTASI.....	67
5.1 Implementasi	67
5.2 Perangkat Keras (<i>Hardware</i>) yang digunakan.....	67
5.3 Perangkat Lunak (<i>Software</i>) yang digunakan	67
5.4 File yang Digunakan Dalam Sistem	68
5.4.1 Daftar File Pada Halaman User	68
5.4.2 Daftar File Pada Halaman Admin	69
5.5 Implementasi Basis Data.....	70
5.6 Implementasi Halaman User.....	71
5.6.1 Halaman Profil Desa Kamasan	73
5.6.2 Halaman Hasil Kerajinan.....	74
5.6.3 Halaman Buku Tamu	75
5.6.4 Halaman Profil Pengrajin.....	78
5.6.5 Halaman Jadwal Pameran	79
5.6.6 Halaman Registrasi	81
5.6.7 Halaman Tas Belanja	83
5.6.8 Halaman Daftar Belanja.....	83
5.6.9 Halaman Konfirmasi Pembayaran	85
5.6.10 Implementasi Halaman Login Admin.....	87
5.6.11 Halaman Home Admin	88
5.6.12 Halaman Hasil Kerajinan Pada Admin	89
5.6.13 Halaman Buku Tamu	91
5.6.14 Halaman Profil Pengrajin Pada Admin.....	92
5.6.15 Halaman Jadwal Pameran Pada Admin	93
5.6.16 Halaman Daftar Pelanggan Pada Admin	97
5.6.17 Halaman Jasa Pengiriman	97
5.6.18 Halaman Konfirmasi Pembayaran	99
5.6.19 Halaman Edit Admin	102
 BAB VI PENUTUP	103
 DAFTAR PUSTAKA.....	104

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Komponen Sistem Informasi	10
Gambar 2.2 Arsitektur E-commerce	23
Gambar 4.1 Arsitektur Sistem.....	32
Gambar 4.2 DFD Level 0.....	34
Gambar 4.3 DFD Level 1.....	35
Gambar 4.4 DFD Level 2 Proses 2	36
Gambar 4.5 DFD Level 2 Proses 3	37
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 4	38
Gambar 4.7 Gambar ERD.....	39
Gambar 4.8 Gambar RAT.....	47
Gambar 4.9 Rancangan Antarmuka Halaman User.....	48
Gambar 4.10 Rancangan Antarmuka Profil Desa Kamasan pada User.....	49
Gambar 4.11 Rancangan Antarmuka Hasil Kerajinan pada User.....	50
Gambar 4.12 Rancangan Antarmuka Buku Tamu User	51
Gambar 4.13 Rancangan Antarmuka Profil Pengrajin pada User	52
Gambar 4.14 Rancangan Antarmuka Jadwal Pameran.....	53
Gambar 4.15 Rancangan Register pada User	54
Gambar 4.16 Rancangan Antarmuka Tas Belanja.....	55
Gambar 4.17 Rancangan Antarmuka Daftar Belanja	56
Gambar 4.18 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran.....	57
Gambar 4.19 Rancangan Antarmuka login admin.....	58
Gambar 4.20 Rancangan Antarmuka home admin	59
Gambar 4.21 Rancangan Antarmuka Hasil Kerajinan.....	60
Gambar 4.22 Rancangan Antarmuka Buku tamu	61
Gambar 4.23 Rancangan Antarmuka Profil Pengrajin	62
Gambar 4.24 Rancangan Antarmuka Jadwal Pameran.....	63
Gambar 4.25 Rancangan Antarmuka Tambah Jadwal Pameran.....	63
Gambar 4.26 Rancangan Antarmuka Daftar Pelanggan	64
Gambar 4.27 Rancangan Antarmuka Konfirmasi Pembayaran.....	65
Gambar 4.28 Rancangan Antarmuka Edit Admin	66
Gambar 5.1 Tampilan Halaman User	72
Gambar 5.2 Tampilan Halaman Profil Desa Kamasan.....	73
Gambar 5.3 Tampilan Halaman Hasil Kerajinan.....	74
Gambar 5.4 Tampilan Halaman Buku Tamu	76
Gambar 5.5 Tampilan Halaman Profil Pengrajin	78
Gambar 5.6 Tampilan Halaman Jadwal Pameran.....	80
Gambar 5.7 Tampilan Halaman Register.....	82
Gambar 5.8 Tampilan Halaman Tas Belanja.....	83
Gambar 5.9 Tampilan Halaman Daftar Belanja	84
Gambar 5.10 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	86
Gambar 5.11 Tampilan Halaman Login Admin	87
Gambar 5.12 Tampilan Halaman Home Admin	88
Gambar 5.13 Tampilan Halaman Tambah Hasil Kerajinan.....	90

Gambar 5.14 Tampilan Halaman Buku Tamu	91
Gambar 5.15 Tampilan Halaman Tambah Profil Pengrajin Admin	92
Gambar 5.16 Tampilan Halaman Jadwal Pameran	94
Gambar 5.17 Tampilan Halaman Tambah Jadwal Pameran	95
Gambar 5.18 Tampilan Halaman Daftar Pelanggan	97
Gambar 5.19 Tampilan Halaman Jasa Pengiriman	98
Gambar 5.20 Tampilan Konfirmasi Pembayaran Admin	100
Gambar 5.21 Tampilan Detail Penerima admin	101
Gambar 5.22 Tampilan Edit Admin.....	102

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Notasi ERD	15
Tabel 2.2 Notasi DFD	16
Tabel 2.3 Bentuk Pembuka Program PHP	18
Tabel 4.1 Tabel Admin	40
Tabel 4.2 Tabel Biaya Kirim	40
Tabel 4.3 Tabel Detail Penerima	40
Tabel 4.4 Tabel Detail Pesanan	41
Tabel 4.5 Tabel Hasil Kerajinan	41
Tabel 4.6 Tabel Jadwal Pameran	42
Tabel 4.7 Tabel Jasa Kirim	42
Tabel 4.8 Tabel Jenis Kerajinan.....	42
Tabel 4.9 Tabel Keranjang.....	43
Tabel 4.10 Tabel Keranjang Penerima.....	43
Tabel 4.11 Tabel Konfirmasi Pembayaran	44
Tabel 4.12 Tabel Menu	44
Tabel 4.13 Tabel Pelanggan.....	44
Tabel 4.14 Tabel Profil Pengrajin	45
Tabel 4.15 Tabel Pesanan	45
Tabel 4.16 Tabel Buku Tamu	46
Tabel 5.1 Perangkat Keras yang digunakan.....	67
Tabel 5.2 Perangkat Lunak yang digunakan.....	68
Tabel 5.3 Daftar Format File	68
Tabel 5.4 File Halaman <i>User</i>	68
Tabel 5.5 Lanjutan File Halaman <i>User</i>	69
Tabel 5.6 File Halaman <i>Admin</i>	69
Tabel 5.7 Lanjutan File Halaman <i>Admin</i>	70

